



Senior Webentwickler, Schwerpunkt Backend, PHP
Geboren am 22.01.1983 in Essen
Verheiratet, neun Kinder

Berufsleben

Vollzeit

10.2020 - heute	SCAILEX GmbH, Senior Webentwickler / IT Recruiter
12.2019 - 09.2020	Kinoheld GmbH, Senior Webentwickler
05.2019 - 09.2019	schoene neue kinder GmbH, Technical Consultant/Evangelist
05.2017 - 04.2019	Pharma4u GmbH, Senior Softwareentwickler
06.2016 - 04.2017	OESTREICHER+WAGNER GmbH, Software Architekt
11.2015 - 03.2016	BQ, Educational Evangelist
06.2010 - 10.2015	BörseGo AG, Senior Webentwickler
02.2010 - 05.2010	Burda Media Innovations Lab, Webentwickler
01.2008 - 01.2010	Bigmouthmedia GmbH, Senior Webentwickler
08.2006 - 12.2007	Design Aspekt GbR, Webentwickler
04.2004 - 06.2006	Commedia GmbH, Webdesigner
09.2002 - 07.2003	GlobalMediaApplications Ltd, Webentwickler

Teilzeit & Projektarbeit

01.2017 - heute	VOLT Power Cola, Community Manager
03.2016 - 05.2019	Toms3d.org, Webseiten/Community-Management & Business Development
12.2016 - 12.2017	Calliope gGmbH, Community Manager
12.2014 - 10.2015	all3dp.com, Community Manager
01.2013 - 10.2013	3dPrintingIndustry.com, Community Manager
12.2012 - 05.2016	3dDinge UG, CEO
06.2012 - 10.2013	Makible Ltd, Community Manager & Kundenservice
06.2002 - 09.2002	OnTimeData AG, Webentwickler

Ausbildung

06.2000 - 02.2004 Macromedia Akademie, München

Abschluss: Mediengestalter Digital/Print, Operating/Non Print

09.1993 - 06.2000 Schulische Ausbildung, Abschluss: mittlerer Reife

Wissen

Fremdsprachen:	Englisch, verhandlungssicher
Programmierung:	PHP (OOP)
Technologien:	MySQL/MariaDB Architektur, REST, MVC, RegEx, Docker Weitere Tools und Technologien auf StackShare stackshare.io/Kojote/nils-hitze
Frameworks:	Laravel

Skills

Cachen von hochfrequentierten Webseiten mit Varnish/Memcache, Indizierung mit Lucene, Verwaltung und Architektur von IT Infrastruktur (Web Applikationen), Aufsetzen neuer Systeme via Deployment System, Monitoring & Recovery, Technischer Support & Kommunikation (1st/2nd Level, zweisprachig), Dokumentation von bestehenden Legacy-Systemen, Virtualisierung, Social Media Marketing, Community Building, Veranstaltungsorganisation mit vierstelliger Teilnehmerzahl

Projekte

SCAILEX GmbH - Senior Webentwickler / Recruiter

Für die SCAILEX GmbH arbeite ich im Team dass die Transaktionen der Kunden und Versicherungen für die Buchhaltung zu den generierten Rechnungen und Quittungen zuweist und so den Jahresabschluss ermöglicht. Hierfür greifen wir auf ein wachsendes Regelset zu, dass je nach Verwendungszweck der Transaktion diese entsprechenden Fällen zuweist und dann im Einzelfall entscheidet welcher Beleg zugehörig ist. Im Team nehme ich die Rolle des "Feuerwehr"-mannes ein, jemand der Lösungen für konkret auftretende Probleme des Buchhaltungsteams löst, Fehlern nachgeht und entsprechende Fixes entweder selbst schreibt oder an das Entwicklungsteam weiterverteilt.

Seit Mitte 2021 bin ich mit für das IT Recruiting verantwortlich, also die Erarbeitung neuer Initiativen und Stellenanzeigen, die Erstgespräche und Empfehlungen und die Dokumentation rund um das Mitarbeiter Onboarding.

Kinoheld GmbH - Senior Webentwickler

Bei Kinoheld war ich mitverantwortlich für die Weiterentwicklung des auf dem Yii Framework basierten Backends für die Kinos und den 1st Level Support. Im Rahmen dieser Arbeit habe ich alte Codeteile analysiert, ergänzt und ersetzt und bin nach kurzer Zeit in die Rolle des 2nd Level Support Entwicklers geschlüpft.

Zusammen mit meinen Kollegen haben wir unsere Code Basis nach PSR12 aufgeräumt und gesäubert und Stück für Stück an einer Docker-basierten lokalen Entwicklungsumgebung gearbeitet, die die existierende Vagrant Lösung ersetzen wird.

schoene neue kinder GmbH - Technical Consultant / Evangelist

Meine Rolle als Technical Consultant und Evangelist umfasste die Product Ownership mehrerer PimCore Projekte, unter anderem die Webseiten für Devey, Mautner und Löwensenf, bei der ich die Planung des Entwicklungsteams unterstützte. Des Weiteren war ich mitverantwortlich für den Relaunch der WTS.de Seite, bei der die veraltete PimCore Version von unseren Entwicklern komplett überarbeitet und auf die aktuelle Version angepasst wurde.

Als Evangelist war meine Aufgabe interne Skillsets herauszufinden und Vorschläge für Weiterbildungen zu machen und Potentiale der Mitarbeiter zu finden, sowie die Employer Journey zusammen mit dem HR neu zu schreiben.

Pharma4u GmbH - Leiter Webentwicklung

Für Pharma4u war ich verantwortlich für die Erstellung einer REST API auf Basis von Laravel 5.5 für die Anbindung von Laborgeräten an unser bestehende Labor+ Webapplikation (Typo3). Ich begleitete das Projekt von der Planung zur Realisation inkl. der Kommunikation mit dem Partner und externer Technologiedienstleister. Die Applikation wurde über Deployer ausgespielt auf die von mir aufgesetzten Proxmox VMs. Im Hintergrund läuft ein Laravel Echo Server für eine sichere Kommunikation via Websockets mit dem Geräte Hub.

OESTREICHER+WAGNER GmbH - Software Architekt

Bei OEW war meine Aufgabe die Umwandlung der bestehenden Entwicklungs / IT Umgebung in eine DevOps Abteilung. Ich dokumentierte bestehende Projekte, führte versch. Legacy Systeme zum End of Life und versuchte die interne Software Schulung durch regelmäßige Treffen der Entwickler voranzubringen. Im Rahmen meiner Arbeit habe ich Wordpress Instanzen aufgesetzt und betreut, unter anderem den Auftritt der Bayerischen Berufsjäger und den Flughafen München Blog Travellers Insights.

BQ - Educational Evangelist

Bei BQ war ich für den Aufbau der BQ Akademie zuständig, einer Initiative um Kindern Programmieren, die Konstruktion in 3D und Basteln beizubringen.

Neben der Erstellung von Tutorials und Erklärung der Open Source-Projekte in einem Blog, filmten wir Videos um die grafische Programmieroberfläche Bitbloq zu erklären.

Des Weiteren war ich mit für den Vertrieb der Robotikprodukte und der FDM-3D-Drucker verantwortlich.

BörseGo AG - Senior Webentwickler

Bei der BörseGo AG leitete ich den 1st/2nd Level Support für unsere B2B und B2C Kunden, sowie die Redakteure.

Zur täglichen Routine gehörte das Integrieren und Einspielen von Patches, kleine Änderungen an der Codebasis oder das Erstellen von erklärenden Texten für unsere Kunden.

Von 2013 an war ich Teil des Teams, das den Relaunch unseres Hauptportals Godmode-Trader.de umsetzte, und implementierte einzelne Seiten in unsere Symfony-Application. Dies geschah mit Hilfe unserer eigenen REST API und flexiblen Segmenten, basierend auf YAML-Konfigurationen und der Twig Templatingengine. 2014 refactorierten wir sämtliche JavaScript-Dateien mit Hilfe von LINT und in strikter Schreibweise um Fehler im Frontend zu minimieren. Der Release-Prozess wurde in Git mit Branches und einem Staging Server umgesetzt.

Von 2012 bis 2013 war ich zuständig für den 1st und 2nd Level Support des JavaScript-basierten Portals Marketvectorsindices.com und schrieb einen großen Teil der Cron Architektur für den Index Daten Import und die Erstellung von PDF Factsheets neu.

2010 war ich an der Entwicklung von BörsenFuxx beteiligt, einem inzwischen eingestellten Portal, in dem Nutzer Monitore für spezielle Börsennachrichten anlegen konnten und den Bildschirm mit einer Vielzahl an Widgets anpassen. Das System basierte auf ExtJS im Frontend und einem flexiblen Zend Framework Backend.

Ab Dezember 2014 war ich verantwortlich für die monatlichen TechMeetups und für den Aufbau einer Community potentiell interessierter Entwickler.

Bigmouth Media - Senior Webentwickler

Bei Bigmouth Media war ich verantwortlich für den Bau, die Bereitstellung und die Verwaltung mehrerer Domains mit Inhalten von Amazon, eBay und Shopping 24 für SEM Kampagnen. Ich habe ein leichtgewichtiges System auf Basis von Zend Framework entwickelt, das einfach angepasst und gestaltet werden und in Minuten auf eine neue Domain hochgeladen werden konnte. Diese neue Seite leitete Kunden auf unsere Landingpages, basierend auf einfachen XML-Dateien. Die XML Dateien wurden zusammen mit unseren Accountmanagern erstellt und beinhalteten bestimmte Kategorien, abhängig von AdWords-Keyworddateien und Marketingkampagnen.

2010 entwickelte ich einen AdWords-Kampagneneditor, der täglich aktualisierte Content Dateien von Eventim durchsuchte, aus diesen Kampagnentitel, Texten und Werbung für Veranstaltungen erstellte und direkt über die API zu AdWords herauflud. So konnten unsere Accountmanager schnell Kampagnen an die aktuelle Marktsituation anpassen und flexibel Keywords und Beschreibungen hinzufügen.

Design Aspekt - Webentwickler

Bei Design Aspekt war ich für den Support von Kundenprojekten auf Basis unseres InHouse CRM und Agentur-Steuerungssystem verantwortlich. Ich habe das System auf Basis des CakePHP Frameworks komplett neu geschrieben.

Ehrenamtliche Projekte

Maker Vs Virus

Im März 2020 habe ich, zusammen mit einigen mir bis dahin unbekanntem Makerspace Leitern, MakerVsVirus aufgebaut um im deutschsprachigen Raum Persönliche Schutzausrüstung mit 3d Druckern herzustellen und verteilen. Über 6000 andere Maker haben sich uns angeschlossen und grob geschätzt 100.000+ sog. Faceshiels, Earsaver uvm verteilt. Neben der Verteilung und Produktion, habe ich die Beschaffung, den Bereich Forschung und Kommunikation mit begleitet und arbeitete an der Vernetzung unserer Initiative mit anderen in Europa und Weltweit.

Make Munich

2012 gründete ich Make Germany, ein loses Netzwerk aus Makern, Fablabs, Hacker- und Maker-Spaces in Deutschland und organisierte mit der Make Munich im April 2013 die erste deutsche Maker Faire, mit ca 2500 Besuchern und über 40 Ausstellern. An der Organisation der Make Munich 2014 mit 3500 Teilnehmern und über 50 Ausstellern war ich ebenfalls beteiligt.

BarCamp München

In 2008 initiierte und organisierte ich, zusammen mit einigen Anderen, das zweite BarCamp München bei Sun Microsystems (heute Oracle) in Kirchheim. In den Jahren darauf war ich meist als Helfer oder CoOrganisator eingespannt und habe nach fünf Jahren Pause in 2017 das BarCamp München erfolgreich wiederbelebt.

GameCamp München

2009, nach der Organisation meines ersten BarCamps in München mit über 300 Teilnehmern, entwickelte ich das erste BarCamp für Videospieldesigner, -designer und -publisher. Das GameCamp ist heute eine feste Institution für Professionals aus der Videospieldesignindustrie und zieht jedes Jahr zwischen 100 und 200 Teilnehmer aus der Videospieldesignindustrie nach München.

München, den 30. September 2022

